**USE CASES**

**Single Player**

**Περιγραφή:** Ο παίκτης επιλέγει να παίξει μόνος του και να βρει τις σωστές απαντήσεις σε όποια ή όποιες κατηγορίες επιθυμεί καθώς και το βαθμό δυσκολίας των ερωτήσεων

**Βασική Ροή**

1. Ο παίκτης επιλέγει το Single Player mode
2. Το σύστημα εμφανίζει τις κατηγορίες των ερωτήσεων
3. Ο παίκτης επιλέγει σε ποια ή ποιες κατηγορίες επιθυμεί να παίξει και να απαντήσει τις ερωτήσεις
4. Ο παίκτης επιλέγει το επίπεδο δυσκολίας των ερωτήσεων (εύκολο, μέτριο , δύσκολο)
5. Το σύστημα εμφανίζει σε κάθε γύρο μία τυχαία ερώτηση με τέσσερις πιθανές απαντήσεις σύμφωνα με το επίπεδο δυσκολίας
6. Ο παίκτης επιλέγει την απάντηση που θεωρεί σωστή
7. Το σύστημα ελέγχει αν η απάντηση που έδωσε ο παίκτης είναι σωστή και εμφανίζει με πράσινο χρώμα τη σωστή απάντηση
8. Το σύστημα συλλέγει και αποθηκεύει προσωρινά τις απαντήσεις του παίκτη
9. Στους 10 γύρους τελειώνει το παιχνίδι και το σύστημα εμφανίζει τα στατιστικά των ερωτήσεων που απάντησε ο παίκτης και τους συνολικούς πόντους κάνοντας τους απαραίτητους υπολογισμούς
10. Ο παίκτης μπορεί να κοινοποιήσει το σκορ σε άλλες πλατφόρμες
11. Ο παίκτης επιλέγει έξοδος και επιστρέφει στο αρχικό Menu

**Εναλλακτική Ροή 1**

6.α.1 Ο διαθέσιμος χρόνος του παίκτη (20sec) τελειώνει

6.α.2 Το σύστημα εμφανίζει με πράσινο χρώμα τη σωστή απάντηση

6.α.3 Ο παίκτης χάνει μία ζωή και το παιχνίδι τελειώνει

6.α.4 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 11 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 2**

6.α.3.α1 Ο παίκτης επιλέγει να ξαναπαίξει

6.α.3.α2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 3**

6.β.1 Ο παίκτης δεν γνωρίζει τη σωστή απάντηση και επιλέγει να χρησιμοποιήσει κάποια από τις βοήθειες

6.β.2 Ο παίκτης επιλέγει να αφαιρέσει μία απάντηση χρησιμοποιώντας τα coins του

6.β.3 Το σύστημα αφαιρεί μία από τις λανθασμένες απαντήσεις

6.β.4 Ο παίκτης επιλέγει μία απάντηση

6.β.5 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 4**

6.β.2.α1 Ο παίκτης επιλέγει να χρησιμοποιήσει τη βοήθεια: σωστή απάντηση

6.β.2.α2 Το σύστημα εμφανίζει στον παίκτη τη σωστή απάντηση και συνεχίζει στην επόμενη ερώτηση

6.β.2.α3 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 9 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 5**

6.β.4.α1 Ο παίκτης επιλέγει να αγοράσει ξανά βοήθεια

6.β.4.α2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6.β.2 της εναλλακτικής ροής 3

**Εναλλακτική Ροή 6**

7.α.1 Ο παίκτης δίνει λάθος απάντηση

7.α.2 Το σύστημα εμφανίζει τη σωστή απάντηση με πράσινο χρώμα και με κόκκινο την λανθασμένη

7.α.3 Ο παίκτης χάνει μία ζωή και το παιχνίδι τελειώνει

7.α.4 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 11 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 7**

7.α.3.α1 Ο παίκτης επιλέγει να ξαναπαίξει

7.α.3.α2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής

**Multiplayer**

Περιγραφή: Ο παίκτης επιλέγει να παίξει με έναν ακόμα παίκτη προσκαλώντας τον και να βρει τις σωστές απαντήσεις σε όποια ή όποιες κατηγορίες επιθυμεί και το βαθμό δυσκολίας των ερωτήσεων

**Βασική Ροή**

1. Ο παίκτης επιλέγει το Multiplayer mode

2. Ο παίκτης επιλέγει να δημιουργήσει καινούριο παιχνίδι

3. Το σύστημα εμφανίζει τις κατηγορίες των ερωτήσεων και το επίπεδο δυσκολίας τους

4. Το σύστημα εμφανίζει τον μοναδικό κωδικό του παιχνιδιού

5. Ο παίκτης προσκαλεί κάποιο φίλο του με τον μυστικό κωδικό για να συμμετέχει στο παιχνίδι

6. Ο παίκτης που δημιουργεί το παιχνίδι επιλέγει το πλήθος των γύρων του παιχνιδιού (5,7 ή 10 γύροι)

7. Μόλις μπει δεύτερος παίκτης στο παιχνίδι (room) το παιχνίδι μπορεί να ξεκινήσει

8. Το σύστημα εμφανίζει σε κάθε γύρο μία τυχαία ερώτηση με τέσσερις πιθανές απαντήσεις σύμφωνα με το επίπεδο δυσκολίας

9. Οι παίκτες επιλέγουν την απάντηση που θεωρούν σωστή

10. Το σύστημα ελέγχει αν η απάντηση που έδωσε ο κάθε παίκτης είναι σωστή και εμφανίζει με πράσινο χρώμα τη σωστή απάντηση

11. Το σύστημα συλλέγει και αποθηκεύει προσωρινά τις απαντήσεις κάθε παίκτη

12. Στους επιλεγμένους γύρους τελειώνει το παιχνίδι και το σύστημα εμφανίζει τα στατιστικά των ερωτήσεων που απάντησε ο κάθε παίκτης και τον νικητή του παιχνιδιού

13.Ο κάθε παίκτης μπορεί να κοινοποιήσει το σκορ σε άλλες πλατφόρμες

14. Ο παίκτης επιλέγει έξοδος και επιστρέφει στο αρχικό Menu

**Εναλλακτική Ροή 1**

1. α.1. Ο παίκτης επιλέγει να συνδεθεί σε κάποιο υπάρχων παιχνίδι (room)

2.α.2. Ο παίκτης εισάγει τον μυστικό κωδικό

2.α.3. Το παιχνίδι ξεκινάει

2.α.4 5 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 2**

9.α.1 Ο διαθέσιμος χρόνος κάποιου παίκτη (20sec) τελειώνει

9.α.2 Το σύστημα εμφανίζει με πράσινο χρώμα τη σωστή απάντηση

9.α.3 Το σύστημα εμφανίζει την επόμενη ερώτηση χωρίς να πάρει πόντο ο παίκτης

9.α.4 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής

**Εναλλακτική Ροή 3**

10.α.1 Ο παίκτης δίνει λάθος απάντηση

10.α.2 Το σύστημα εμφανίζει τη σωστή απάντηση με πράσινο χρώμα και με κόκκινο την λανθασμένη

10.α.3 Το σύστημα εμφανίζει την επόμενη ερώτηση χωρίς να πάρει πόντο ο παίκτης

10.α.4 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής